

## ПЕДАГОГИКА

*Я.Н. Поддубная, К.С. Котов, А.А. Слукина*

*(Школа педагогики Дальневосточного федерального университета (филиал) в г. Уссурийске, Россия)*

### **Геймификация, структурные преимущества перед традиционными формами обучения студентов высших учебных заведений**

Целью исследования является анализ традиционной системы обучения с использованием комбинированного метода в рамках образовательной программы высших учебных заведений, рассмотрение недостатков данной методики обучения с выдвиганием возможного пути решения возникающих в образовательном процессе проблем, посредством включения метода геймификации в смешанный метод обучения. Научная новизна исследования заключается в разработке методических рекомендаций, призванных способствовать интеграции вышеназванного метода для достижения наибольшей продуктивности обучения студентов высших учебных заведений. Итогом исследования является комплекс методических рекомендаций, направленных на поддержание внутренней мотивации студентов в процессе урока, реализующегося посредством использования комбинированного метода обучения с коммуникативной направленностью.

Ключевые слова: геймификация в образовании, высшее образование, геймификация, гейминг, методические рекомендации, традиционная система обучения.

*04 августа 2021 г.*

---