

ФИЛОЛОГИЯ

А.В. Николаева, Е.Е. Дергач

(Южный федеральный университет. г. Ростов-На-Дону, Россия)

Языковая игра как основа построения англоязычного анекдота

Языковая игра, являясь особым видом комического, основной целью которого является вызвать улыбку, смех, создать шутовое или даже ироническое настроение, получает свою полную реализацию именно в таком языковом жанре как анекдот. Рассматривается реализация и способы выражения языковой игры в англоязычных анекдотах. Наиболее частый случай реализации языковой игры в англоязычных анекдотах основан на различных звуковых совпадениях. Это могут быть собственно *омонимы*, *омоформы* и *омофоны*. Явление *полисемии* также получили широкое распространение в английском языке как средство реализации языковой игры в построении анекдотов. При использовании вышеперечисленных выразительных средств языка, шутка получается более яркой и эмоциональной, у говорящего нет необходимости прибегать к метафоризации.

Ключевые слова: языковая игра, каламбур, омонимы, омоформы, омофоны, полисемия.

5 октября 2018 г.
